

# Syntax Analysis (Parser) Report

- 주하진, 2024062806

## Compilation Environment and Method

주어진 `Makefile` 을 이용해 C파일과 `cminus.l`, `cminus.y` 를 변환함.

C파일은 `gcc` 를 이용하고 `*.l` 은 `flex`, `*.y` 는 `yacc` 을 이용함.

`Makefile` 의 빌드 결과물 `cminus_parser` 를 만들기 위해서 `main.c`, `util.c`, `lex.yy.o`, `y.tab.o` 를 필요로 한다.

## C-Minus Parser Implementation

C-Minus Parser 구현을 위해 다음 세 파일의 큰 수정이 필요했다.

- `globals.h`
- `util.c`, `util.h`
- `cminus.y` (Important)

### globals.h

여러개의 Kind Enum을 추가하였다.

- NodeKind(큰 분류)
- StmtKind(Statement의 종류)
- ExpKind(Expression의 종류)
- DeclKind(Declaration의 종류)
- TypeKind(Declaration에서 Type을 구분하기 위해 사용, 실제로 파스트리에 들어가진 않음, var\_declaration에서 참조하기 위한 목적.)

### StmtKind

- IfK: if문
- IterK: while문
- ReturnK: return문
- CompK: 여러개 있는 중괄호(복합) 문

### ExpKind

- AssignK: 할당문
- OpK: 연산자가 포함된 표현식
- ConstK: 상수
- IdK: 식별자
- ArrIdK: 배열 식별자
- CallK: 함수 호출

### DeclKind

- FuncK: 함수 선언
- VarK: 변수 선언
- ArrVarK: 배열 변수 선언
- ArrParamK: 배열 매개변수
- NonArrParamK: 매개변수

### TypeKind

- TypeNameK: 선언의 타입

TreeNode 를 추가하였다.

```
typedef struct treeNode {
    struct treeNode *child[MAXCHILDREN];
    struct treeNode *sibling;
    int lineno;
    NodeKind nodekind;
    union {
        StmtKind stmt;
        ExpKind exp;
        DeclKind decl;
        TypeKind type;
    } kind;
    union {
        TokenType op;
        int val;
        char *name;
    } attr;
    ExpType type; /* for type checking of exps */
} TreeNode;
```

TreeNode 타입은 ParseTree의 노드를 나타내며, 자식 노드와 형제 노드를 가리키는 포인터 그리고 노드의 kind와 attr, type을 가진다.

## util.c , util.h

`newStmtNode` , `newExpNode` , `newDeclNode` , `newTypeNode` 함수를 추가 및 수정했다. 각각 Statement, Expression, Declaration, Type 노드를 생성하는 함수이다.

Type을 출력하기 위해 `printType` 함수를 추가하였다.

`printTree`는 TreeNode를 출력하는 함수이다. `nodeKind`에 따라 구분하여 출력한다. 이때 `type이 필요한 node이면 type도 같이 출력한다.`

## cminus.y (Important)

cminus.y에서 토큰의 선언은 다음과 같이 했다.

```
%token IF ELSE WHILE RETURN INT VOID
%token EQ NE LT LE GT GE LPAREN RPAREN LBRACE LCURLY RBRACE RCURLY SEMI
%token ID NUM

%left PLUS MINUS
%left TIMES OVER
%right ASSIGN

%nonassoc THEN
%nonassoc ELSE

%token ERROR
```

나머지 부분은 제공된 grammar와 tiny.y의 많은 부분을 참고하여 작성했다.

이때 중요한 부분은 dangling-else 부분이다.

```
selection_stmt : IF LPAREN expression RPAREN statement %prec THEN {
    ...
} | IF LPAREN expression RPAREN statement ELSE statement {
    ...
};
```

single-if 문의 우선순위를 ELSE 보다 낮은 THEN으로 지정하여 Shift/Reduce Conflict를 해결했다.

## Results

다음은 테스트 C-Minus 프로그램과 그에 대한 파스트리 출력 결과이다.

C-Minus Test Program	Parse Tree Output
----------------------	-------------------

```

void main(void)
{
    int i; int x[5];

    i = 0;
    while( i < 5 )
    {
        x[i] = input();

        i = i + 1;
    }

    i = 0;
    while( i <= 4 )
    {
        if( x[i] != 0 )
        {
            output(x[i]);
        }
    }
}

```

C-MINUS COMPILATION: test.2.txt

Syntax tree:

Function Declaration: name = main, return type = void

Void Parameter

Compound Statement:

Variable Declaration: name = i, type = int

Variable Declaration: name = x, type = int[]

Const: 5

Assign:

Variable: name = i

Const: 0

While Statement:

Op: <

Variable: name = i

Const: 5

Compound Statement:

Assign:

Variable: name = x

Variable: name = i

Call: function name = input

Assign:

Variable: name = i

Op: +

Variable: name = i

Const: 1

Assign:

Variable: name = i

Const: 0

While Statement:

Op: <=

Variable: name = i

Const: 4

Compound Statement:

If Statement:

Op: !=

Variable: name = x

Variable: name = i

Const: 0

Compound Statement:

Call: function name = output

Variable: name = x

Variable: name = i

```
int main(void){  
    int a;  
    int b;  
    a = (b = 4) + 3;  
    if(a==b+(c*d))  
        while(1)  
            if(1)  
                a=2;  
            else a=3;  
}
```

C-MINUS COMPILATION: test.cm

Syntax tree:

Function Declaration: name = main, return type = int

Void Parameter

Compound Statement:

Variable Declaration: name = a, type = int

Variable Declaration: name = b, type = int

Assign:

Variable: name = a

Op: +

Assign:

Variable: name = b

Const: 4

Const: 3

If Statement:

Op: ==

Variable: name = a

Op: +

Variable: name = b

Op: +

Op: \*

Variable: name = c

Variable: name = b

Variable: name = d

While Statement:

Const: 1

If-Else Statement:

Const: 1

Assign:

Variable: name = a

Const: 2

Assign:

Variable: name = a

Const: 3