

# Syntax Analysis (Parser) Report

- 주하진, 2024062806

## Compilation Environment and Method

주어진 `Makefile` 을 이용해 C파일과 `cminus.l`, `cminus.y` 를 변환함.

C파일은 `gcc` 를 이용하고 `*.l` 은 `flex`, `*.y` 는 `yacc` 을 이용함.

`Makefile` 의 빌드 결과물 `cminus_parser` 를 만들기 위해서 `main.c`, `util.c`, `lex.yy.o`, `y.tab.o` 를 필요로 한다.

## C-Minus Parser Implementation

C-Minus Parser 구현을 위해 다음 세 파일의 큰 수정이 필요했다.

- `globals.h`
- `util.c`, `util.h`
- `cminus.y` (Important)

### `globals.h`

여러개의 Kind Enum을 추가하였다.

- `NodeKind`(큰 분류)
- `StmtKind`(Statement의 종류)
- `ExpKind`(Expression의 종류)
- `DeclKind`(Declaration의 종류)
- `TypeKind`(Declaration에서 Type을 구분하기 위해 사용, 실제로 파스트리에 들어가지 않음, `var_declaration`에서 참조하기 위한 목적.)

### `StmtKind`

- `IfK`: if문
- `IterK`: while문
- `ReturnK`: return문
- `CompK`: 여러개 있는 중괄호(복합) 문

### `ExpKind`

- `AssignK`: 할당문
- `OpK`: 연산자가 포함된 표현식
- `ConstK`: 상수
- `IdK`: 식별자
- `ArrIdK`: 배열 식별자
- `CallK`: 함수 호출

### `DeclKind`

- `FuncK`: 함수 선언
- `VarK`: 변수 선언
- `ArrVarK`: 배열 변수 선언
- `ArrParamK`: 배열 매개변수
- `NonArrParamK`: 매개변수

### `TypeKind`

- TypeNameK: 선언의 타입

`TreeNode` 를 추가하였다.

```
typedef struct treeNode {
    struct treeNode *child[MAXCHILDREN];
    struct treeNode *sibling;
    int lineno;
    NodeKind nodekind;
    union {
        StmtKind stmt;
        ExpKind exp;
        DeclKind decl;
        TypeKind type;
    } kind;
    union {
        TokenType op;
        int val;
        char *name;
    } attr;
    ExpType type; /* for type checking of exps */
} TreeNode;
```

TreeNode 타입은 ParseTree의 노드를 나타내며, 자식 노드와 형제 노드를 가리키는 포인터 그리고 노드의 kind와 attr, type을 가진다.

## `util.c` , `util.h`

`newStmtNode` , `newExpNode` , `newDeclNode` , `newTypeNode` 함수를 추가 및 수정했다. 각각 Statement, Expression, Declaration, Type 노드를 생성하는 함수이다.

Type을 출력하기 위해 `printType` 함수를 추가하였다.

`printTree`는 `TreeNode`를 출력하는 함수이다. `nodeKind`에 따라 구분하여 출력한다. 이때 `type`이 필요한 node이면 `type`도 같이 출력한다.

## `cminus.y` (Important)

`cminus.y`에서 토큰의 선언은 다음과 같이 했다.

```

%token IF ELSE WHILE RETURN INT VOID
%token EQ NE LT LE GT GE LPAREN RPAREN LBRACE LCURLY RBRACE RCURLY SEMI
%token ID NUM

%left PLUS MINUS
%left TIMES OVER
%right ASSIGN

%nonassoc THEN
%nonassoc ELSE

%token ERROR

```

나머지 부분은 제공된 grammar와 tiny.y의 많은 부분을 참고하여 작성했다.

이때 중요한 부분은 `dangling-else` 부분이다.

```

selection_stmt : IF LPAREN expression RPAREN statement %prec THEN {
    ...
} | IF LPAREN expression RPAREN statement ELSE statement {
    ...
};

```

`single-if` 문의 우선순위를 `ELSE` 보다 낮은 `THEN` 으로 지정하여 Shift/Reduce Conflict를 해결했다.

## Results

다음은 테스트 C-Minus 프로그램과 그에 대한 파스트리 출력 결과이다.

C-Minus Test Program	Parse Tree Output
----------------------	-------------------

```

void main(void)
{
    int i; int x[5];

    i = 0;
    while( i < 5 )
    {
        x[i] = input();

        i = i + 1;
    }

    i = 0;
    while( i <= 4 )
    {
        if( x[i] != 0 )
        {
            output(x[i]);
        }
    }
}

```

C-MINUS COMPILATION: test.2.txt

Syntax tree:

Function Declaration: name = main, return type = void

Void Parameter

Compound Statement:

Variable Declaration: name = i, type = int

Variable Declaration: name = x, type = int[]

Const: 5

Assign:

Variable: name = i

Const: 0

While Statement:

Op: <

Variable: name = i

Const: 5

Compound Statement:

Assign:

Variable: name = x

Variable: name = i

Call: function name = input

Assign:

Variable: name = i

Op: +

Variable: name = i

Const: 1

Assign:

Variable: name = i

Const: 0

While Statement:

Op: <=

Variable: name = i

Const: 4

Compound Statement:

If Statement:

Op: !=

Variable: name = x

Variable: name = i

Const: 0

Compound Statement:

Call: function name = output

Variable: name = x

Variable: name = i

```

int main(void){
    int a;
    int b;
    a = (b = 4) + 3;
    if(a==b+(c*b+d))
        while(1)
            if(1)
                a=2;
            else a=3;
}

```

C-MINUS COMPILATION: test.cm

Syntax tree:

Function Declaration: name = main, return type = int

Void Parameter

Compound Statement:

Variable Declaration: name = a, type = int

Variable Declaration: name = b, type = int

Assign:

Variable: name = a

Op: +

Assign:

Variable: name = b

Const: 4

Const: 3

If Statement:

Op: ==

Variable: name = a

Op: +

Variable: name = b

Op: +

Op: \*

Variable: name = c

Variable: name = b

Variable: name = d

While Statement:

Const: 1

If-Else Statement:

Const: 1

Assign:

Variable: name = a

Const: 2

Assign:

Variable: name = a

Const: 3