

Lexical Analysis(Scanner) Report

- 주하진, 2024062806

Compilation Environment and Method

주어진 `Makefile` 을 이용하여 C파일을 컴파일함.

C파일은 `gcc` 를 이용해서 컴파일한다.

`Makefile` 에서 산출되는 실행파일은 `cminus_cimpl` 과 `cminus_lex` 가 있으며 각각 `main.c util.c scan.c` , `main.c util.c lex.yy.c` 를 컴파일한 오브젝트 파일을 필요로 한다.

`lex.yy.c` 는 `flex -o lex.yy.c cminus.l` 을 통해 생성된다.

C-Minus Language

C-Minus에서 필요한 토큰타입변수와 그에 대한 설명은 다음과 같다.

특수 토큰

- `ENDFILE` : 파일끝
- `ERROR` : 에러

키워드 토큰

- `IF` : `if`
- `THEN` : `then`
- `ELSE` : `else`
- `WHILE` : `while`
- `RETURN` : `return`
- `INT` : `int`
- `VOID` : `void`

가변길이 토큰

- `ID` : 식별자
- `NUM` : 숫자

기호 토큰

- `ASSIGN` : `=`
- `EQ` : `==`

- NE : !=
- LT : <
- LE : <=
- GT : >
- GE : >=
- PLUS : +
- MINUS : -
- TIMES : *
- OVER : /
- LPAREN : (
- RPAREN :)
- LBRACE : [
- RBRACE :]
- LCURLY : {
- RCURLY : }
- SEMI : ;
- COMMA : ,

토큰에 포함되지 않는 스펙

- /* - */ : 주석 (토큰에 포함하지 않음)

위와 같은 토큰 타입을 기반으로 토큰나이징하는 것이 목적이다.

Using `scan.c`

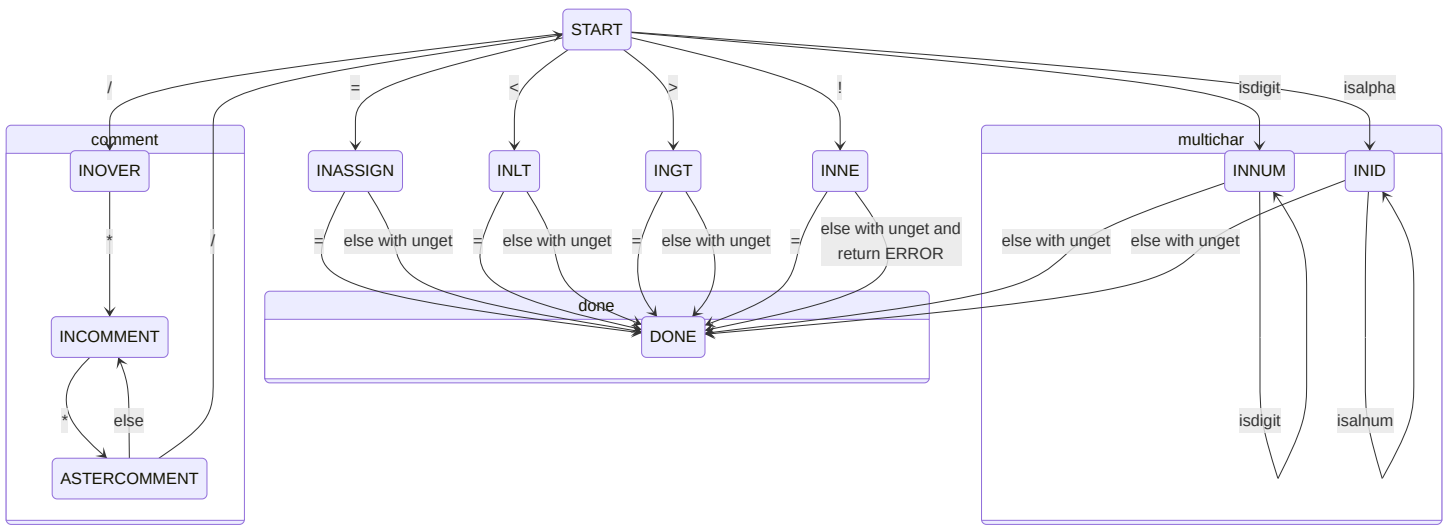
`scan.c`에서는 올바른 `getToken` 을 작성해야 한다.

`getToken` 을 작성하기에 앞서 전이가능한 `STATE` 를 작성한다. 특히 `<`, `>`, `!`, `=`, `/` 의 경우에는 단 한 글자만 받는게 아니라 그 다음 문자에 따라 산출할 토큰이 달라질 수 있으므로 그에 따른 `STATE` 를 만든다.

결과적으로 필요한 STATE는 다음과 같다.

```
START, INOVER, INCOMMENT, ASTERCOMMENT, INASSIGN, INLT, INGT, INNE, INNUM, INID, DONE
```

이를 이용해 `getToken` 의 DFA를 작성할 수 있다.



이를 통해 `scan.c` 를 작성하면 된다.

이때 `tokenString` 은 항상 넣되 (하지만 NUM, ID 토큰에서만 필요함) comment때만 안 넣으면 된다. `unget` 할때도 안넣어야 한다.

Using Lex (cminus.l)

tiny의 lex파일처럼 간단하게 넣고 컴파일하면 된다.

하나 중요한 점은 comment를 구현할 때, `prev` 와 `now` 를 각 과정에서 계속 업데이트 해가면서 `now == '/' && prev == '*'` 일때까지 계속 `input()` 을 받아주면 된다.

Examples & Result

cminus file	result text file
-------------	------------------

```

1  /* A program to perform Euclid's
2     Algorithm to computer gcd */
3
4  int gcd (int u, int v)
5  {
6      if (v == 0) return u;
7      else return gcd(v,u-u/v*v);
8      /* u-u/v*v == u mod v */
9  }
10
11 void main(void)
12 {
13     int x; int y;
14     x = input(); y = input();
15     output(gcd(x,y));
16 }
17

```

```

C-MINUS COMPILATION: ./test1.cm
4: reserved word: int
4: ID, name= gcd
4: (
4: reserved word: int
4: ID, name= u
4: ,
4: reserved word: int
4: ID, name= v
4: )
5: {
6: reserved word: if
6: (
6: ID, name= v
6: ==
6: NUM, val= 0
6: )
6: reserved word: return
6: ID, name= u
6: ;
7: reserved word: else
7: reserved word: return
7: ID, name= gcd
7: (
7: ID, name= v
7: ,
7: ID, name= u
7: -
7: ID, name= u
7: /
7: ID, name= v
7: *
7: ID, name= v
7: )
7: ;
9: }
11: reserved word: void
11: ID, name= main
11: (
11: reserved word: void
11: )
12: {
13: reserved word: int
13: ID, name= x
13: ;
13: reserved word: int
13: ID, name= y
13: ;
14: ID, name= x
14: =
14: ID, name= input
14: (
14: )
14: ;
14: ID, name= y
14: =
14: ID, name= input
14: (
14: )
14: ;
15: ID, name= output
15: (
15: ID, name= gcd
15: (
15: ID, name= x
15: ,
15: ID, name= y
15: )
15: )
15: ;
16: }
17: EOF

```

```

1 void main(void)
2 {
3     int i; int x[5];
4
5     i = 0;
6     while( i < 5 )
7     {
8         x[i] = input();
9
10        i = i + 1;
11    }
12
13    i = 0;
14    while( i <= 4 )
15    {
16        if( x[i] != 0 )
17        {
18            output(x[i]);
19        }
20    }
21 }
22

```

```

C-MINUS COMPILATION: ./test2.cm
1: reserved word: void
1: ID, name= main
1: (
1: reserved word: void
1: )
2: {
3: reserved word: int
3: ID, name= i
3: ;
3: reserved word: int
3: ID, name= x
3: [
3: NUM, val= 5
3: ]
3: ;
5: ID, name= i
5: =
5: NUM, val= 0
5: ;
6: reserved word: while
6: (
6: ID, name= i
6: <
6: NUM, val= 5
6: )
7: {
8: ID, name= x
8: [
8: ID, name= i
8: ]
8: =
8: ID, name= input
8: (
8: )
8: ;
10: ID, name= i
10: =
10: ID, name= i
10: +
10: NUM, val= 1
10: ;
11: }
13: ID, name= i
13: =
13: NUM, val= 0
13: ;
14: reserved word: while
14: (
14: ID, name= i
14: <=
14: NUM, val= 4
14: )
15: {
16: reserved word: if
16: (
16: ID, name= x
16: [
16: ID, name= i
16: ]
16: !=
16: NUM, val= 0
16: )
17: {
18: ID, name= output
18: (
18: ID, name= x
18: [
18: ID, name= i
18: ]
18: )
18: ;
19: }
20: }
21: }
22: EOF

```